

Компании и организации готовы всегда принять на работу наших выпускников обоих направлений:

1. Полиграфический комплекс «St. art LTD»
2. ОАО «Учкун»
3. ОАО «Токмокская типография»
4. ОсОО «Полиграфбумресурсы»
5. Кыргыз Энциклопедиясы
6. Типография «Улуу Тоолор»
7. Издательский дом «Kalem»
8. ОсОО «Adver Print»
9. ОсОО «Kirland»
10. Компания «VRS»
11. Издательство «Аркус»
12. Типография «Print Express»
13. ИЦ «Текник»

Только студенты наших направлений проходят ОПЛАЧИВАЕМУЮ учебную, производственную и предквалификационную практику!!!

90% наших выпускников трудоустраиваются по данным направлениям, остальные 10% открывают свой бизнес в сфере полиграфических и печатных услуг!!!

Наши выпускники



Чынгыз Султанов
участник «Эл эмне дейт»

Альбина Мамбетова

- Двухкратная чемпионка мира по рукопашному бою
- Президентский стипендиат



Мыктыбек Мукаев
участник «Жарайт сити»,
шоумен

КОНТАКТЫ



КГТУ им. И.Раззакова, 3-корпус,
ауд.3/105, кафедра «Полиграфия»



0 312 561455



polygraphy2006@mail.ru

**Кыргызский Государственный
Технический Университет
им. И. Раззакова**



ФТиМ



**Кафедра «Полиграфия»
им. К. Курманалиева**



Полиграфия и информационные технологии в медиаиндустрии

Подготовка по направлениям
710200 «Информационные системы и технологии»
740600 «Технология полиграфического и упаковочного производства»

Квалификация (степень)	срок обучения	
	очная	дистантное
Бакалавр	4года	5лет
Магистр на основе бакалавра	2года	2,5года

Профили:

- 1.7100200.06 Информационные системы и технологии в медиаиндустрии;
- 2.740600.01 Технология полиграфического производства
- 3.740600.02 Технология упаковочного производства
- 4.740300.03 Конструирование и дизайн тары

Зачисление производится по результатам ОРТ.

Дополнительный предмет по направлению:

710200:математика или физика

Дополнительный предмет по направлению:

740600:математика или физика



Направление 740600
«Технология полиграфического и упаковочного производства»

Полиграфия – очень многогранная сфера производства. Каждый день в своей повседневной жизни мы используем полиграфическую продукцию в виде книг, журналов, газет и т.д. Сфера бизнеса не может обойтись без различных рекламных материалов в виде буклетов, этикеток, визиток и т.п. Для достижения высокого качества готовой продукции требуется полиграфическое исполнение. Чтобы оно было максимально высоким, требуется соблюдение множества технических условий и требований, которыми в совершенстве владеют профессиональные полиграфисты.

Чему научат?

- ✓ Организации и управлению работой полиграфического производства
- ✓ Определять соответствие полиграфических материалов и готовой продукции отраслевым стандартам.
- ✓ Основам издательского бизнеса
- ✓ Основным принципам графики и иллюстрирования
- ✓ Основам дизайна и визуализации
- ✓ Логистики книжного дела

Кем работать?

- ✓ Технолог в области полиграфии (средняя зарплата 25 000 сом)
- ✓ Работник печатного дела (средняя зарплата 40 000 сом)
- ✓ Дизайнер широкого профиля (средняя зарплата 30 000 сом)
- ✓ Дизайнер упаковки (средняя зарплата 30 000 сом)
- ✓ Проектировщик и дизайнер наружной рекламы (средняя зарплата 30 000 сом)



Направление 710200
«Информационные системы и технологии в медиаиндустрии»

Особенность данного направления – в том, что, полученные знания в области компьютерной верстки и полиграфических технологий накладываются на фундаментальные знания в области компьютерной инженерии. Сюда входит программирование, в том числе разработка web-порталов, баз данных, администрирование компьютерных систем, методы и средства проектирования информационных систем и технологий в медиаиндустрии.

В результате выпускники, по тем или иным причинам отдавшие предпочтение карьере программиста, системного администратора, либо руководителя ИТ или подразделения, не испытывают затруднений в трудоустройстве.

Чему научат?

- ✓ Технологии программирования
- ✓ Медиамаркетингу
- ✓ Информационной безопасности и защите информации
- ✓ Компьютерной анимации
- ✓ PHP программированию
- ✓ Работе с аудио и видео программами

Кем работать?

- ✓ Креативный директор (средняя зарплата 38000 сом)
- ✓ Web-дизайнер (средняя зарплата 35000 сом)
- ✓ Web-программист (средняя зарплата 35000 сом)
- ✓ 3D-проектировщик (средняя зарплата 30000 сом)
- ✓ Flash-дизайнер (средняя зарплата 30000 сом)
- ✓ Flash-разработчик (средняя зарплата 40000 сом)

